

2006/02/18 第8回 V1リーグ(男子)

Match Result

試合番号 344

B 試合結果速報

会場名: 福井市体育館(福井)

開始時刻 16:10

観客数 400

主審: 高野 淳志

副審: 廣部 嘉寛

判定員: 宇城 敏史

警視庁					試合時間 2:03	近畿クラブスフィード								
監督: 小門 義守					3	監督: 山本 雅史								
1Set	2Set	3Set	4Set	5Set		30	1set(28')	32	1Set	2Set	3Set	4Set	5Set	
15 5 12	6 15 5	15 5 12	6 15 5	6 15 5	3	13	2set(18')	25	2	19 6 2	6 2 15	19 6 2	6 2 15	6 2 15
6 4 14	4 14 21	6 4 14	4 14 12	4 14 12		25	3set(20')	19		(3)	(3)	(3)	(3)	(3)
(13)(18)				(21)		25	4set(23')	23		8 1 15	19 8 1	8 1 15	19 8 1	19 8 1
						24	5set(22')	22		(7)				
チームフォルト / 8						117		121	チームフォルト / 7					
サーブレシーブ成功率 / 87.3 %									サーブレシーブ成功率 / 86.7 %					
通算: 6勝5敗 勝率: 0.5455									通算: 2勝9敗 勝率: 0.1818					

評価	失点	得点	打数	技術成績	打数	得点	失点	評価		
決定率 (%)	46.3	23	76	164	アタック総数	133	55	10	41.4	決定率 (%)
決定率 (%)	38.5	7	10	26	(内バックアタック)	24	7	4	29.2	決定率 (%)
セット平均(本)	2.60	-	13	-	ブロック	-	20	-	4.00	セット平均(本)
効果率 (%)	4.3	11	2	117	サーブ	121	4	9	5.5	効果率 (%)
		-	26	-	相手のミス	-	42	-		
		34	117	281	合計	254	121	19		

No.											選手名																																																
14	12	5	15	6	4	18	13	21	1	11	7	15	2	6	19	8	1	7	3	16	18	5																																					
池ノ上 宏之	大川 剛	平林 康裕	堀江 賢司	松本 幸博	福田 健太	上西園 宏和	中本 貴志	幸田 英知	米山 憲二	下田 健一	井上 人哉	吉田 成伸	竹内 雄大	亀山 史雄	東 健司	倉園 裕次郎	安江 直人	柄谷 周作	今村 佳照	黒田 強	戸敷 勇太	西川 祐貴																																					
5	4	5	5	5	5	1	1	2	5	0	0	出場セット											5	5	5	5	5	5	1	3	5	0	0																										
1	20	24	74	30	14	0	0	1	0			打数	アタック	打数	1	28	11	50	34	9	0	0	0	得点	得点	得点	1	10	6	19	16	3	0	0	0	失点	失点	失点	0	3	1	4	2	0	0	0	0	決定率	決定率	決定率	---	35.7	---	38.0	47.1	---	---	---	---
0	1	0	24	0	0	0	0	1	0			打数	アタック	打数	0	0	0	23	1	0	0	0	0	得点	得点	得点	0	0	0	7	0	0	0	0	0	失点	失点	失点	0	0	0	4	0	0	0	0	0	決定率	決定率	決定率	---	---	---	30.4	---	---	---	---	---
0	1	1	7	2	2	0	0	0	0			得点	ブロック	得点	3	3	4	5	3	2	0	0	0	セット平均	セット平均	セット平均	0.60	0.60	0.80	1.00	0.60	0.40	---	---	---																								
19	23	23	14	20	15	0	1	2	0			打数	サーブ	打数	27	21	15	17	18	15	0	8	0	得点	得点	得点	0	1	1	1	0	0	0	1	0	失点	失点	失点	5	4	2	2	2	1	0	1	0	効果率	効果率	効果率	5.3	6.5	---	---	3.8	12.0	---	---	---
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0			ノータッチ	ノータッチ	ノータッチ	0	1	0	0	0	0	0	1	0	エース	エース	エース	0	0	1	1	0	0	0	0	0	効果	効果	効果	3	1	0	2	3	3	0	0	0												
0	25	7	0	29	0	0	0	12	37			受数	サーブ	受数	0	38	0	0	6	1	0	0	60	成功	成功	成功	0	30	0	0	6	1	0	0	54	成功率	成功率	成功率	---	78.9	---	---	---	---	---	---	90.0												

アタック決定率 (%) = 得点 ÷ 打数 × 100
 ブロック決定本数(本) = 得点 ÷ セット数
 サーブレシーブ成功率 (%) = 成功 ÷ 受数 × 100
 サーブ効果率 (%) = (ノータッチ × 100 + エース × 80 + 効果 × 25) ÷ 打数

規定数: アタック = 出場セット数 × 3以上の打数 + 10.0%以上の決定率
 バックアタック = 出場セット数 × 1以上の打数 + 10.0%以上の決定率
 ブロック = 1セット × 0.10本以上の決定本数
 サーブ = 出場セット × 2本以上の打数 + 1.0%以上の効果率
 サーブレシーブ = 出場セット × 2本以上の受数 + 70.0%以上の成功率